

## CODE GRAPHIQUE ET CODE COULEUR COULEUR

\* bleu turquoise : couleur spécifique à 1 qui ne ressemble à "rien"

1°                    1            XX            .127            C6

\* souligné, quelle que soit la couleur : nombres premiers

2°                    6            0            .63            E2

\* ocre orange : première fois qu'apparaît une puissance

4°                    2°            6            1            .2            E            F2            premier carré

\* brique foncée : seconde fois, et plus, qu'apparaît une puissance

9°                    3°            1            XVI            .2            B            deuxième carré, etc.

\* rouge : milieu du manche

\* encadré : numéro d'action à enchaîner

21°		1	X			D5	
	3°	1	XIX	.1	B		
	7°	1	XVII	.1	A		
22°		6	X			D3	milieu du manche et même note
	2°	6	0	.1	E		
	11°	1	XV	.1	G		

\* vert : premier développement à 3 chiffres

30°                    2°            6            XIV            .1            E            F#3            premier développement à 3 chiffres

5°                    1            XVIII            .1            A#

3°                    1            XIX            .1            B

\* bleu pâle : seule occurrence de la même note ancrage/développement

82°                    2°            5            XIX            .1            E            E4            même note (E)

41°                    1            0            0            .1            E

\* rose foncé : 127, l'action fantôme, conclusive et nombres premiers

127° ...